1. Activity 可以理解为一个窗口。一般起名为MainActivity 是一个应用入口。
2. src 中存放的就是Java文件；
3. R文件是由开发工具自动维护，开发文件不能修改；
4. Layout 主要是存放界面布局的；
5. 注意区别 src 和 res 的区别；
6. android:ems = "10" 设置TextView或者Edittext的宽度为10个字符的宽度。当设置该属性后，控件显示的长度就为10个字符的长度，超出的部分将不显示。
7. 目录结构分析：
8. src ：(source) Java源代码存放目录；
9. gen：(generate) 开发环境自动生成的，里面有个很重要的R文件，开发人员不需要也不能修改；
10. res： (resource)存放资源的，主要有图像资源 drawable，布局文件 layout，值文件 value；
11. assets ： 也是一个资源文件，但是里面的文件不会再R文件中生成id号的，访问文件采用方式file：///android\_assets.xxx.xxx;
12. AndroidManifest.xml : 项目清单文件，主要是有四大组件需要在此文件中进行配置，Activity、ContentProvider、BraadcastReceiver、Service，另外需要在此进行设置权限，如电话服务，互联网服务等等；
13. default.properties :项目环境信息，一般情况下不需要配置此信息。
14. icon 代表的是图标，
15. 改变Application的icon：在MainManifest.xml中改变应用图表。
16. 一个Activity就是一个窗口，创建一个Activity必须在MainManifest.xml 中进行配置。
17. android:name=".MainActivity" 在指定此类名时，最好在路径前加上个点，以防出错。点代表当前应用所在包。
18. android:label="@string/app\_name" 是指定应用的标题，在最上面，如
19. intent\_filter 意图过滤器，
20. <intent-filter>
21. <action android:name=*"android.intent.action.MAIN"* />
22. <category android:name=*"android.intent.category.LAUNCHER"* />
23. </intent-filter>
24. 上面的几句的作用是在手机启动时，此应用的图表会出现在屏幕上。注意：只可以出现在一个Activity中。
25. LotCat 是显示日志信息的，进行日志调试；应用程序出现错误，要查看LogCat。
26. Console 是显示安装出现的问题的；
27. Junittest是单元测试的，
28. 异常信息：分几类：info，warn，等
29. 输出异常信息时，可以采用Log.i(\*\*\*,\*\*\*\*);
30. Android的ImageSwitch控件：图片切换器；
31. Android的Gallery控件：主要用来横向显示图像列表，Gallery组件只能有限地显示指定的图像。也就是说，如果为Gallery组件指定了10张图像，那么当Gallery组件显示到第10张时，就不会再继续显示了。这虽然在大多数时候没有什么关系，但在某些情况下，我们希望图像显示到最后一张时再重第1张开始显示，也就是循环显示。要实现这种风格的Gallery组件，就需要对Gallery的Adapter对象进行一番改进。